|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Javascript Minggu-2 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Memahami array yang ada di video.

2. Bisa membuat array seperti yang ada di video.

3. Isi dari array dihitung dari 0 pertamanya.

4. Anonymous function, function yang tidak memiliki nama (namanya ada di dalam variabel).

5. Return, untuk mengeluarkan hasil dari apa yang sudah dibuat sebelumnya, namun tidak akan bisa langsung muncul di console, tetap harus menggunakan console.log.

6. Ciri-ciri array selalu menggunakan kurung staples ([ ]), diberikan setelah nama array.

7. Bisa memakai function di dalam array (jadi setelah array terdapat buka kurung dan tutup kurung ()).

8. Bisa membuat object seperti yang ada di video.

9. Bisa mencoba function di dalam object.

10. Object bisa digunakan dengan let maupun const (konstanta).

11. Container, rumah dari head (bagian atas), content (isi), dan beberapa isi di dalamnya.

12. Pada saat menggunakan dom (document object model), bagian script harus diletakkan di bawah dari container, bila tidak maka akan terjadi error. Selain dom, bagian script harus diletakkan di bagian atas.

13. DOM (Document Object Model), diperlukan oleh JavaScript yang akan mengubah tampilan sebuah website.

14. Query Selector, untuk memilih bagian mana yang akan diisikan nantinya (akan terbaca). Penulisannya document.querySelector(“bagian yang akan diiskan”).

15. Inner Text, untuk menuliskan text di dalamnya (yang akan diisikan untuk isi di dalam query selector). Akan muncul pada tampilan console di inspect saja.

16. Bila menggunakan class, maka tanda sebelum nama classnya harus diberi titik (.) pada css maupun codingnya (seperti pada saat penulisan coding javascript).

17. Bila menggunakan id, maka tanda sebelum nama idnya harus diberi pagar (#) pada css maupun codingnya (seperti pada saat penulisan coding javascript).

18. Document di depan querySelector untuk menunjukkan dokumen mana yang akan dipilih.

19. Mengetikkan document pada console (inspect web) dapat mengerti apa saja page (halaman) yang terdapat di tulisan tersebut.

20. Console.log(), untuk menampilkan coding javascript agar berasa pada laman console di bagian inspect. Yang dipanggil adalah nama awal dari suatu isi (seperti variabel). Yang ditampilkan bisa berupa angka maupun huruf. Pada saat menampilkan const (konstanta), yang dipanggil ialah juga nama dari constnya.

21. Onclick, akan memunculkan isi yang ada di dalam suatu bentu (pada video berupa tulisan). Bisa diletakkan di index (depan), maupun di dalam pada saat coding (judul.onclick = function ()).

22. Bisa menampilkan document yang terdapat inner.text setelah nya menggunakan function (jadi di jelaskan satu-satu dan menggunakan console.log).

23. Inner HTML, untuk menuliskan text di dalamnya (yang akan diisikan untuk isi di dalam query selector). Akan muncul pada console (inspect), namun juga akan muncul di html (web) nya, meskipun nanti consolenya ditutup maka akan bisa tetap melihat hasilnya.

24. This, sebagai parameter untuk menunjukkan atau menampilkan bahwa nanti isi di dalam html ini adalah yang dipilih di dalam inner.html.

25. DOM Event Listener, sama seperti dom lainnya, namun bedanya untuk event listener terdapat tiga (3) isi di dalamnya (event, handler, dan [options]).

26. Menuliskan event listener di depannya ditambahkan add (addEventLsitener(……..)).

27. Click, isinya baru akan muncul bila saat diklik saja, bila tidak diklik maka tidak akan muncul.

28. Onmouseover, isinya baru akan muncul bila saat kursor mouse lewat di dekatnya, bila tidak maka tidak akan muncul.

29. Async, untuk menjalangkan javascript dengan background.

30. Input, untuk memasukkan sesuatu, seperti type, value, dan id.

31. Bisa membuat angka bertambah dan berkurang (count up dan count down) menggunakan submit (button) beserta dom event (seperti naik.onclick = function ( a++ (untuk menambah, bila kurang menggunakan --) console.log(a))).

32. Untuk membatasi berkurangnya angka agar tidak berkurang lebih dari 0 (tidak minus (-)), menggunakan if > 0.

33. Defer, tidak perlu menunggu script, dom akan dijalankan terlebih dahulu, setelah terbentuk baru scriptnya akan dijalankan (script akan diletakkan di background dahulu sampai domnya terbentuk).

34. Bisa membuat css sederhana untuk perhitungan kalkulator.

35. Queryselectorall, sama seperti queryselector, namun queryselectorall bisa digunakan untuk banyak type, tag, id, dan class (misal button, maka seluruh button akan terpengaruh).

36. For, digunakan untuk pengulangan.

37. Berhasil mencoba project kalkulator.

38. Menggunakan sama dengan dua kali (==), untuk membuatnya sama (tapi tidak sama persis).

39. Tambah sama dengan (+=), untuk memajukan angka setelah di klik agar tidak kembali ke angka 0 (nol) kembali. Misal setelah mengklik 1 dan setelahnya mengklik 2, maka diteruskan tanpa ada 0 nya.

40. Bisa menggunakan setiap tipe (mulai dari penambahan (+), pengurangan (-), perkalian (\*), pembagian (/), sama dengan (=), dan clear (untuk memulai ulang, seperti merefresh)) menggunakan dom event, array, dan switch.

41. Parsefloat, untuk merubah angka yang awalnya string bisa dikonversi menjadi float.

42. Agar ada proteksi saat di clear, maka pada bagian pilihan diisikan dengan null.

43. Mengerti beberapa bagian dari array methods.

44. Push, untuk menambahkan isi dari array yang telah dibuat (menambahkan hal lain, berbeda dari yang ditambahkan pertama, namun nanti saat ditampilkan akan menjadi satu baris dengan isi yang telah dibuat dahulu sebelum ditambahkan isi dengan push). Letaknya akan ada dibagian akhir dari baris nantinya.

45. Pop, untuk mengambil hasil terakhir dari array. Setelah diambil, nanti isi dari hasil akhir tersebut akan menjadi baris sendiri, dan tidak akan ikut menjadi satu baris dengan yang lama.

46. Shift, untuk mengambil hasil pertama atau awal dari array. Setelah diambil, nanti isi dari bagian awal tersebut akan menjadi baris sendiri, dan tidak akan ikut menjadi satu baris dengan yang lama.

47. Unshift, mirip seperti push (untuk menambahkan isi dari array yang telah dibuat (menambahkan hal lain, berbeda dari yang ditambahkan pertama, namun nanti saat ditampilkan akan menjadi satu baris dengan isi yang telah dibuat dahulu sebelum ditambahkan isi dengan push). Namun letaknya akan ada dibagian awal dari baris nantinya.

48. Splice, untuk menghapus isi array. Penulisannya dimulai dari awal angka arraynya yang kemudian diikuti berapa array berikutnya yang akan dihilangkan atau diambil dari array sebelumnya berapa, karena nantinya akan membuat baris baru, dan menghapusnya dari tempat asalnya.

49. Slice, untuk menghapus isi array. Penulisannya dimulai dari awal angka arraynya yang kemudian diikuti berapa array berikutnya yang akan dihilangkan atau diambil dari array sebelumnya berapa, karena nantinya akan membuat baris baru, tetapi tidak akan menghapus dari tempat asalnya.

50. Concat, untuk menggabungkan isi dari 2 (dua) array (nantinya akan menjadi satu baris yang sama pada saat ditampilkan). Bisa ditambahkan secara terpisah maupun tergabung dengan arraynya.

51. ForEach, untuk melakukan perulangan dari jumlah element array.

52. Filter, untuk memilih isi dari array yang memiliki kriteria yang sesuai dengan yang dipilih. Hasilnya (yang ditampilkan) akan keluar sesuai dengan apa yang sudah dipilih sebelumnya sesuai kriteria yang diinginkan (menggunakan function dan if di dalamnya).

**Saya Belum Mengerti**

1. Sedikit bingung dengan foreach pada array methods.

2.

3.